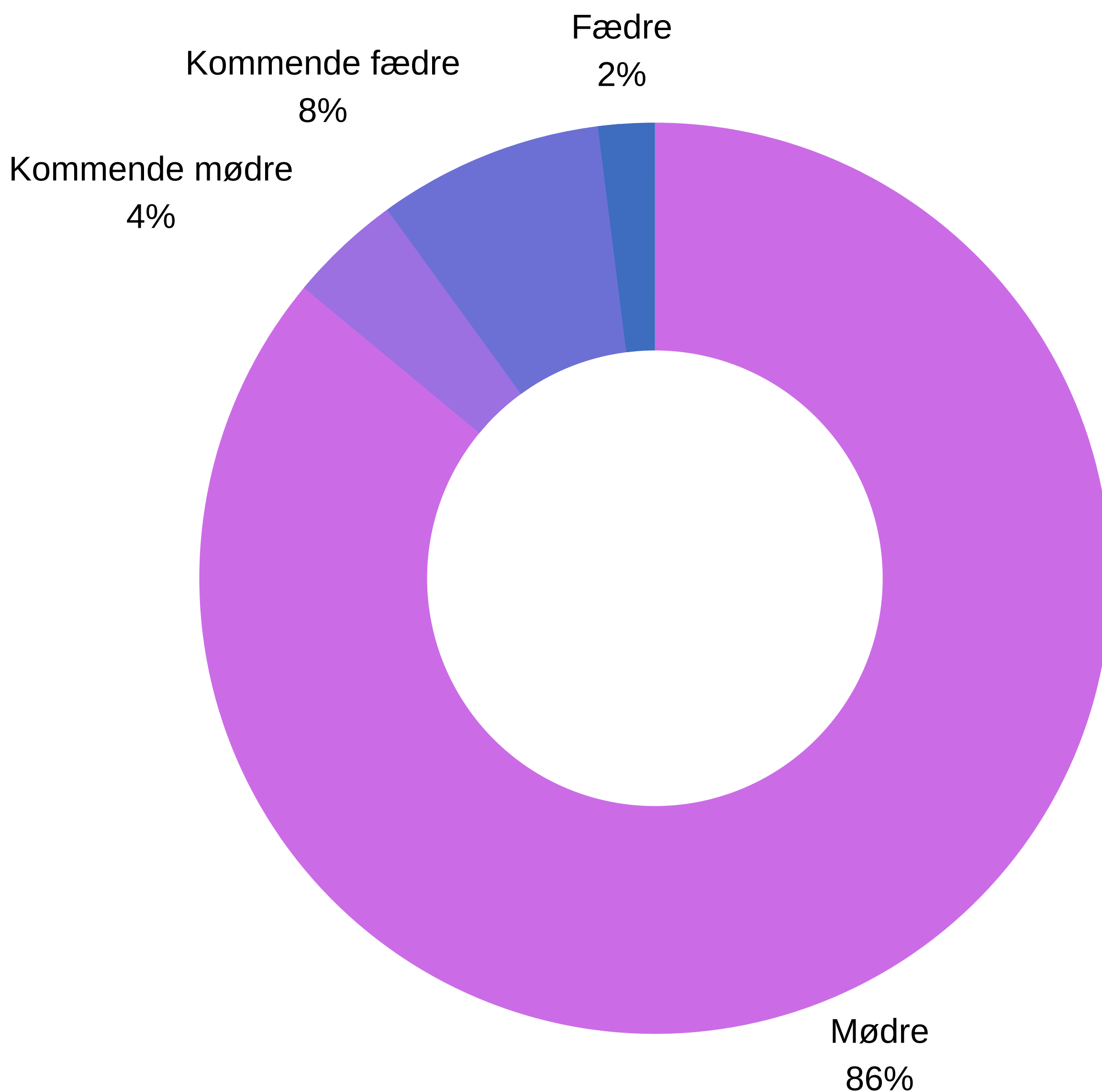
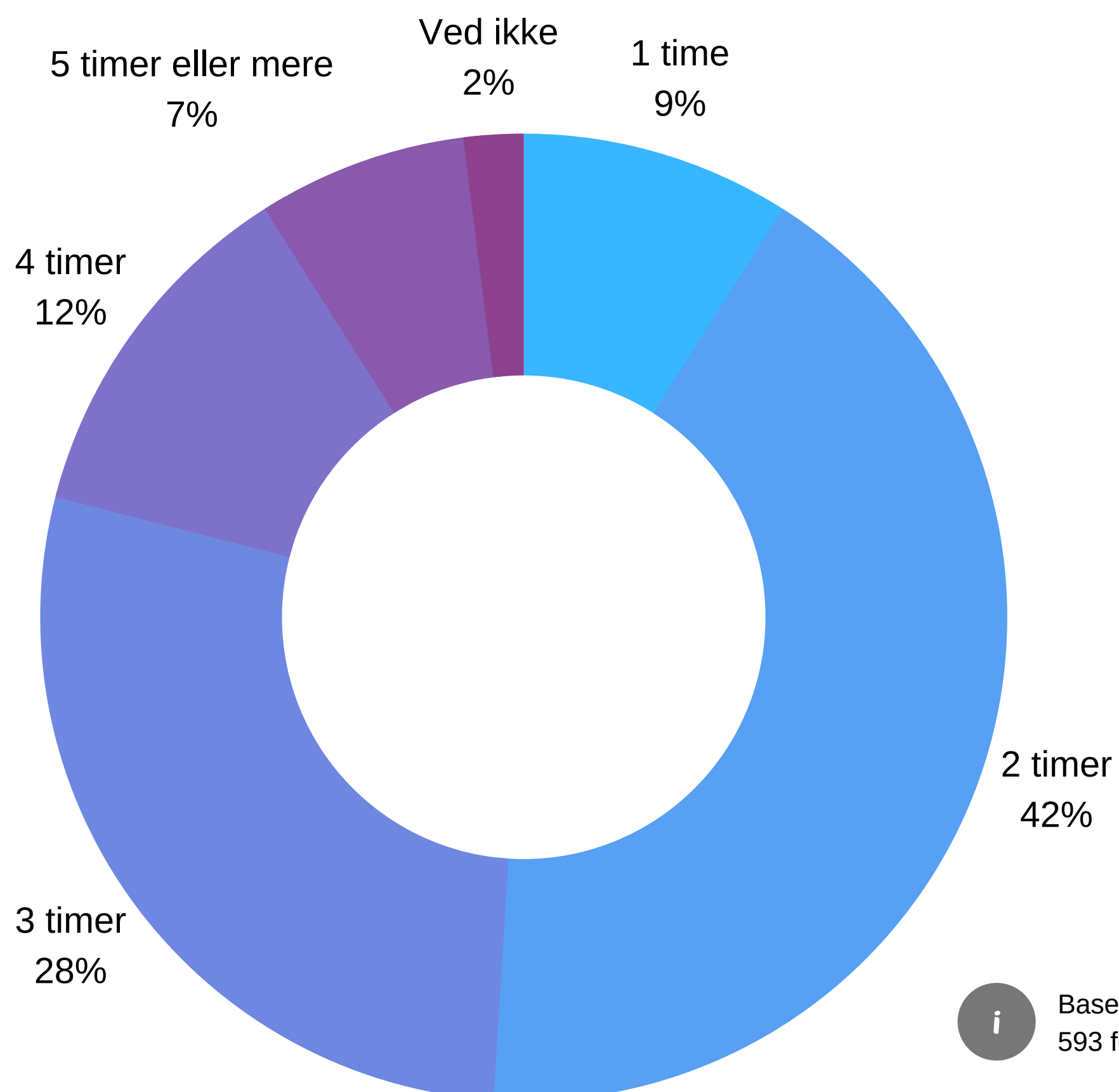


SKÆRMBRUG I FAMILIEN: HVEM HAR SVARET?

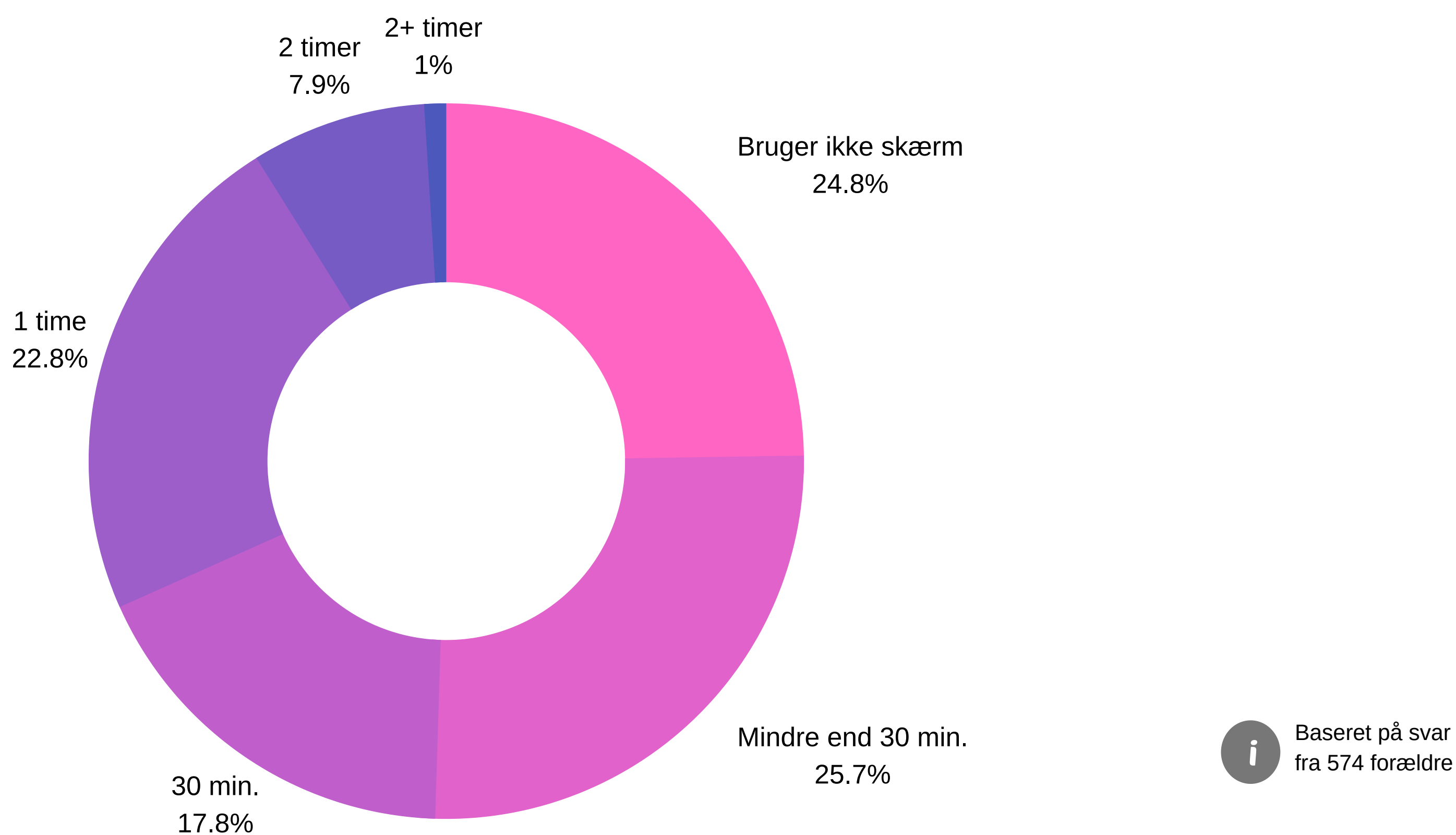


- Baseret på svar fra 594 forældre
- Undersøgelsen er lavet af Center for Børneliv i 2019

FORÆLDRES DAGLIGE TIDSFORBRUG PÅ SKÆRME:



BØRNS DAGLIGE TIDSFORBRUG PÅ SKÆRME (0-3 ÅR):



DET BRUGER FORÆLDRE SKÆRMEN TIL:



HVORNÅR ER SKÆRMEN EN HJÆLP I HVERDAGEN?

- God til overblik, logistik og planlægning
- Ro, afslapning, underholdning, hygge
- Opdatering/hurtig information
- God i ulvetimen eller når noget er svært
- Hurtig og nem kommunikation med venner og familie



"Gør tilværelsen som barslende/hjemmegående mindre ensom, da der er gode fællesskaber at finde på sociale medier - de har et kæmpe potentiale for dannelsen af nye relationer"

Forælder

"Skærmen bliver brugt som "barnepige/sutteklud" når vi har travlt i køkkenet, men det betyder, at der er mere tid og overskud efter maden til at hygge og lege"

Forælder

HVORNÅR ER SKÆRMEN EN UDFORDRING I HVERDAGEN?

- Når skærmen bliver en tidsrøver
- Når man føler sig afhængig af skærmen
- Når skærmbrug fører til mindre nærvær i familien
- Trangen til konstant opdatering
- At børn foretrækker skærm og bliver vrede, når den slukkes



"Når ens børn hellere vil se iPad end fysisk leg. Det bliver en afhængighed for os alle i familien og man er mindre til stede over for hinanden"

Forælder

"Det mest problematiske er, når den bliver en "sut" som erstatter nærvær.. eller løser konflikter fremfor kommunikation med hinanden"

Forælder

DET EFTERLYSER FORÆLDRE MERE VIDEN OM:



- Hvad gør skærmbrug ved børns kroppe, hjerner og udvikling?
- Hvad er god og dårlig skærm (læring, afslapning, underholdning)?
- Hvordan beskytter vi børn og sikrer gode skærmvaner?
- Begrundede anbefalinger for børns skærmtid
- Hvordan påvirker forældres brug af skærm relationen til deres børn, børns trivsel og børns udvikling af skærmvaner?
- Skærmens betydning for børns sociale liv og leg
- Langtidseffekter af skærmbrug
- Fif til familieregler til begrænsning af skærm - evt. via en app?
- Afhængighed af skærm

